

Cubetto

Angelique Teeuwen – van Mil



“Een houten robot vol mogelijkheden”



Wat is Cubetto?

Cubetto is een houten programmeerrobot waarmee jonge kinderen (al vanaf 3 à 4 jaar) op een speelse en laagdrempelige manier kennismaken met de beginselen van programmeren. Kinderen leren programma's samenstellen door een reeks gekleurde blokjes op het bord te plaatsen – zonder scherm!

Wat zit er in de doos?

Bij het openen van de doos vonden we:

- Cubetto (de houten robot)
- Een speelbord (programmeerbord)
- 16 blokjes in vier kleuren: vooruit, links, rechts en herhalen
- Een kleurrijke speelmat (de Cubetto wereldkaart)
- Een verhaalboekje
- Een handleiding

Daarnaast zijn er leuke uitbreidingen verkrijgbaar, zoals themamatten van het oude Egypte of de grote stad. Ook extra logica-blokjes zijn beschikbaar. Alles is eenvoudig terug te vinden op de website van Eduwinkel.



Laat kinderen experimenteren met de blokjes.

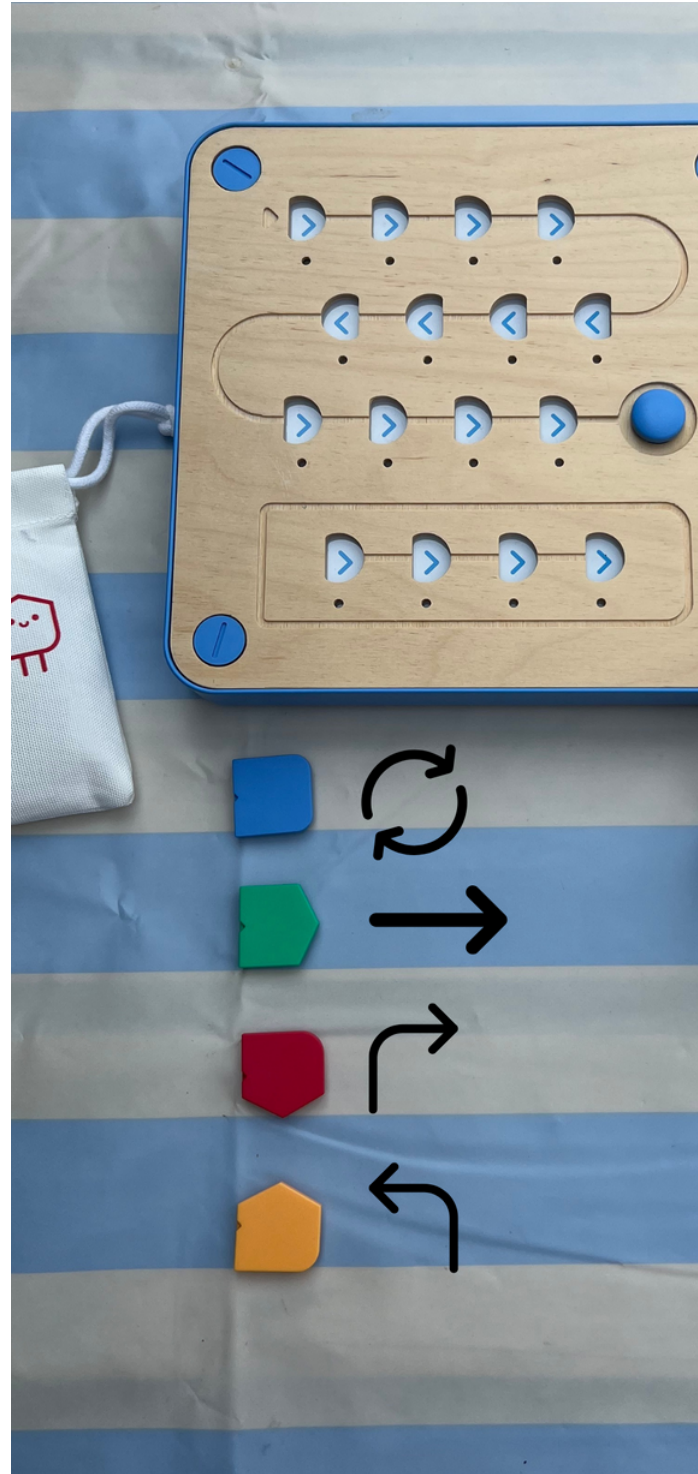
Hoe werkt het?

1. Zet Cubetto aan via het knopje aan de onderzijde.
2. Doe hetzelfde met het programmeerbord.
3. Vouw de mat uit, zet Cubetto op het startveld.
4. Laat de kinderen experimenteren met de blokjes:
 - Groen = vooruit
 - Rood = rechtsaf
 - Geel = linksaf
 - Blauw = herhaalblok

Plaats de blokjes in de slingerende lijn op het programmeerbord, druk op de blauwe knop en zie Cubetto in actie! Bij elke stap licht een lampje op, zodat je de voortgang kunt volgen.

Laat kinderen vooral eerst zelf ontdekken wat elk blokje doet. Daarna kun je gericht opdrachten geven, zoals: "Laat Cubetto naar het kasteel gaan!"

Wat doen die blauwe blokjes eigenlijk? De blauwe blokjes zijn herhaalblokken. Hiermee introduceer je het concept van functies: je plaatst een reeks in de functielijn (rechte lijn) en roept die op via een blauw blokje in de hoofdlijn. In het begin kun je dit achterwege laten, maar als kinderen wat verder zijn, is dit juist een geweldige verdieping. Herhalen is immers een belangrijk basisprincipe binnen programmeren.



Aanrader voor de onderbouw



Plus- en minpunten

- + Duurzaam materiaal (hout en stevig kunststof)
- + Veelzijdig en thematisch inzetbaar
- + Bevordert 21e eeuwse vaardigheden zoals probleemoplossend en creatief denken
- + Toegankelijk voor jong en oud
- De kartonnen opbergdoos is aan de kleine kant en kwetsbaar
- Kinderen vergeten vaak Cubetto uit te zetten, waardoor batterijen snel leeg raken
- Prijzig in aanschaf

Oordeel: aanrader voor de onderbouw!

Cubetto is zó veel meer dan een houten robot. Het is een uitnodiging tot spelend leren, ontdekken, fouten maken en opnieuw proberen. De themamatten maken het gemakkelijk om aan te sluiten bij actuele projecten in de klas, en de leeropbrengst is groot. Ondanks het prijskaartje is Cubetto een duurzame, didactisch sterke investering voor elke onderbouwgroep. Kortom: een aanrader voor wie jong én toekomstgericht wil programmeren!

Evaringen uit de praktijk

Wat ik zo mooi vind aan Cubetto, is de veelzijdigheid. Elk kind kan op zijn eigen niveau aan de slag. En zelfs de slimme denkers uit de klas blijven uitgedaagd, bijvoorbeeld met opdrachten uit de handleiding. Eén van de favorieten? Een slang tekenen! Door stiften aan Cubetto te binden en hem over een groot vel papier te laten rijden, krijg je verrassende kunstwerken én leer je logisch denken.

Angelique Teeuwen – van Mil