

Mijn eerste kennismaking met Rolf Connect rekenen

Rolf connect in onze school

Review

Ik geef Rolf Connect vijf sterren.
Kinderen leerde op een innovatieve
manier meer over getallen.

Angelique Teeuwen - van Mil



“Hoe kan deze oplossing de leerlingen spelenderwijs meer leren”

Mijn eerste kennismaking met Rolf Connect

Tijdens de IPON beurs maakte ik kennis met de Rolf Connect. Mijn interesse was gewekt en wilde er mee aan de slag. Want hoe kon deze digitale oplossing de leerlingen op mijn school spelenderwijs meer leren? Ik ben gaan testen met een hub, Rolf Connect rekenen en coderen.

Aan de slag met de Rolf Connect

In de school richtten we een hoek in waar de materialen een plek kregen.



Lotje neemt kinderen mee in de wereld van getallen.

Een van de materialen zijn fysieke blokken met getallen. Kinderen kunnen zo de getallen fysiek vasthouden en dat vind ik een grote meerwaarde van de Rolf Connect. Zo wordt digitaal verbonden met getal blokken. Hoe dit werkt? De losse hub verbindt je met een iPad. Kinderen leggen de losse blokken op de hub en ga zo aan de slag met rekenen of coderen.

- Rekenen

Dit kan met getallen tot en met 20 en met behulp van de rekensymbolen $<$, $>$, $+$, $-$ en $=$. Extra voordeel is dat kinderen op jonge leeftijd al in aanmerking komen met deze symbolen.

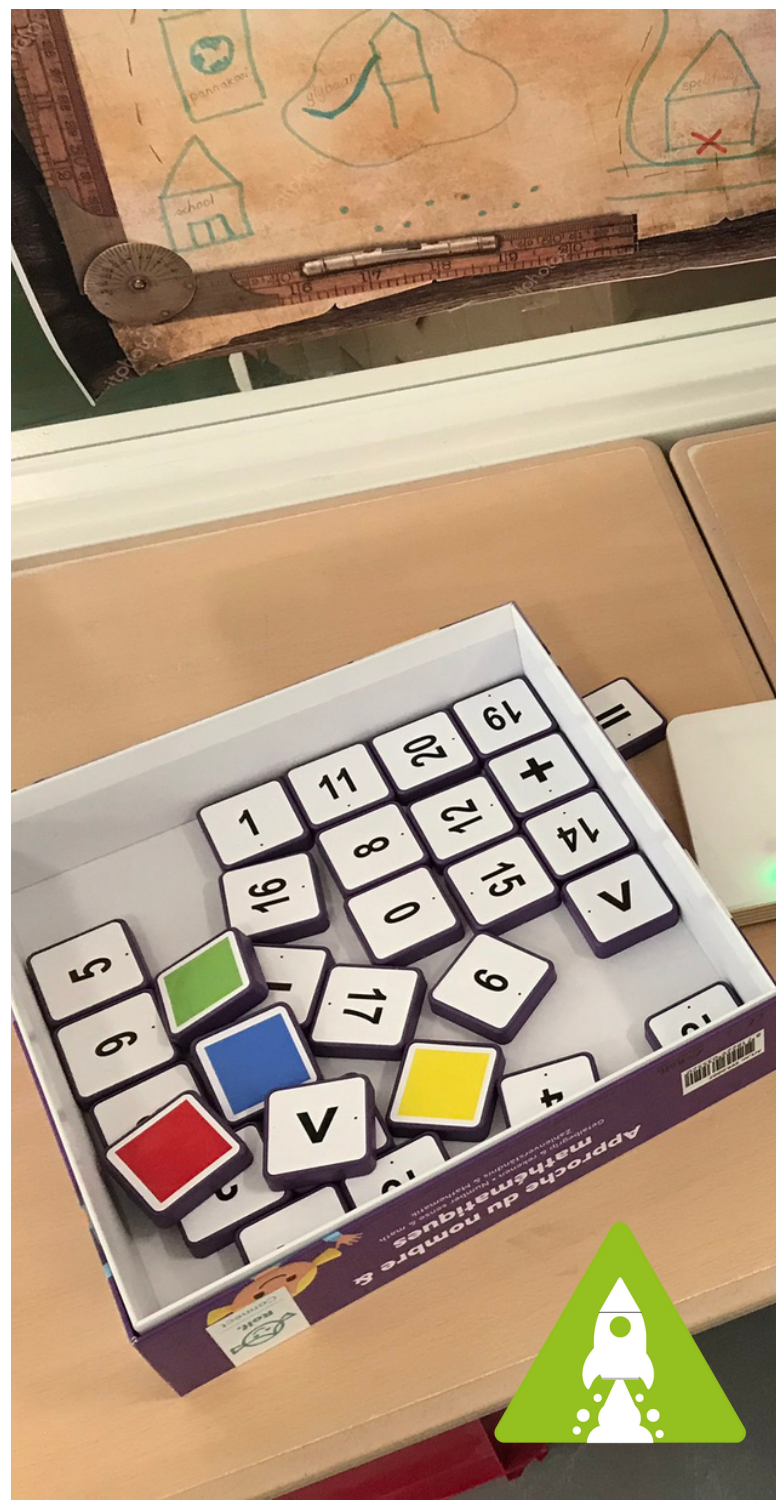
- Coderen

Kinderen kunnen zelf coderen door aan de slag te gaan met 11 blokjes. Drie blokjes met de functies F1, F2 en F3. Vier blokjes met de richtingen. Drie kleuren blokjes en vijf actie blokjes.

Lotje neemt kinderen mee in de wereld van getallen

Als kinderen met de app van Rolf Connect gaan rekenen, doen ze dat samen met Lotje. Ze geeft uitleg over de sommen en neemt ze mee in de wereld van getallen. Kinderen zien met kleuren of een antwoord goed of fout is. Lukt het een kind niet om de eerste keer het juiste antwoord te vinden? Dan krijgen ze de kans om het te verbeteren.

De kinderen leren zo spelenderwijs aan de slag te gaan met rekenen én als leerkracht krijg je inzicht in de resultaten van de kinderen. Je ziet welke sommen ze goed hebben en dat is een hulpmiddel om je lesstof er op aan te passen.



Voor ieder leerdoel is er een passende opdracht.



In Rolf Connect rekenen zitten verschillende opdrachten. Dit geeft voldoende keuze. Voor ieder leerdoel en groep hebben ze een opdracht en doordat er voldoende keuze is, kan je ook eindeloos wisselen. Dit zijn enkele opdrachten:

- Meer – minder (dit spel speel je zonder hub)
- Kinderen oefenen deze begrippen door in een spel aan te geven waar ze meer of minder kinderen zien op het scherm.
- Doel: omgaan met begrippen rond hoeveelheden.
- Groep 1: t/m 5, t/m 10 Groep 2: t/m 10, t/m 15, t/m 20
- Matchen. Er vallen koffers uit het vliegtuig met getal -, turf -, vingersymbolen of dobbelsteenstructuur. De kinderen moeten het bijbehorende getal op de hub leggen. Bij mij in de unit ontdekten de kinderen dat het dan fijn is om de getal blokjes alvast in de telrij klaar te leggen.
- Doel: herkennen van getalbeelden en omzetten naar een concreet getal. Groep 1: t/m 5 of 10, Groep 2 t/m 10, t/m 15 of t/m 20.
- Welk getal mist? De kinderen oefenen met een ontbrekende getal op de vrachtwagen. Er komt een vrachtwagen aanrijden met kisten. Op de kisten staan getal -, turf -, vingersymbolen of dobbelsteenstructuur.
- Doel: koppelen van verschillende getalbeelden aan een concreet getal. Vergelijken en ordenen van getallen in de getallenrij. Groep 1: t/m 5, t/m 10 Groep 2: t/m 10, t/m 15, t/m 20
- Bussommen drie verschillende opgaven in +, - en +/- Prachtig dat deze opgaven erin zitten. Er zijn drie opgaven waar kinderen uit kunnen oefenen. De bus komt eraan en er zitten een aantal kinderen in. Bij iedere halte willen er kinderen erin - of uitstappen. Hoeveel kinderen zitten er na elke halte in de bus?
- Doel: optellen en aftrekken van eenvoudig sommen in een context. Groep 1: t/m 5 en t/m 10. Groep 2: t/m 10, t/m 15, t/m 20

